**BUỔI 1 :**

1) Gợi ý bài **Rectangle** sửdụng **struct** và associated functions. Có thể nhắc lại khái niệm **struct** ở ngôn ngữ C++

- Hàm: nhập, xuất, tính diện tích, tính chu vi

2) Giới thiệu khái niệm **class**

- Là struct có hàm gắn kèm

- Khái niệm con trỏ **this**

3) Bài tập lớp **Color (RGB)**

- Hàm: nhập, xuất, grayscale value

4) Vấn đề về truy xuất trực tiếp thuộc tính (giá trị âm hoặc bằng 0) , dẫn dắt đến khái niệm **public,** **private**

5) Bài tập : đặc tả một hình ảnh bằng **mảng 2 chiều**

- Nhắc SV : một class cũng là một **kiểu dữ liệu** nên có thể lồng vô hạn trong class, array, etc